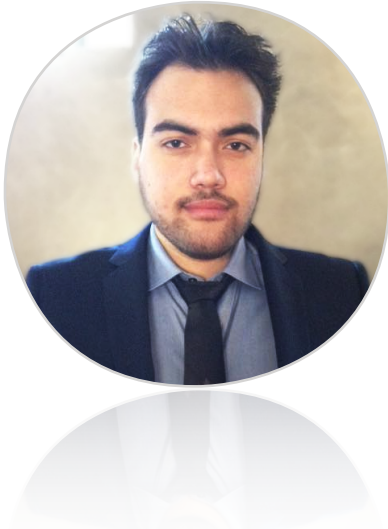


Kenth Ljung



Curriculum Vitae

Kenth Lars-Erik Ljung

Född 1994-06-12

Hjärnarpsvägen 241, 266 98 Hjärnarp

076-7814115

work@masterkenth.com

www.masterkenth.com

<https://se.linkedin.com/in/masterkenth>

@Master_Kenth



Jag är en utbildad utvecklare av dator- och mobilspel med flera år av hemsidesutveckling och programmering bakom mig. Jag utför mina uppgifter noggrant och har mycket erfarenhet av att arbeta i grupp, både vad gäller att kommunicera med mina medarbetare och att organisera och delegera uppgifter effektivt. För mig är det viktigt att produkten eller uppgifterna som utförs fyller upp till förväntningarna.

På fritiden brukar jag utveckla mindre spelprojekt, socialisera med vänner, lyssna på musik, köra motorcykel och jobba på mina bilar. Jag intresserar mig för en mängd olika ämnen och gillar att lära mig.

ARBETSERFARENHET

Braindust HB

Visby, Gotland

Programmerare

2014 - nuvarande

Delägare och programmerare för ett spelutvecklingsföretag som fokuserar på mobilspel.

Meriter: Unity3D, C#, Projektorganisering med Scrum

Dront AB

Höllviken, Skåne

Webbsystemsutvecklare

2013 - 2015

Anlitad som utvecklare av ett system samt webbgränssnitt för diverse bokningssystem, bland annat tvättstugor.

Meriter: HTML, CSS, Javascript, JQuery, Ajax, PHP, MySQL

Digital Tuna Games

Visby, Gotland

Programmerare

2013 - 2014

Del-grundare av ett spelutvecklingsföretag bestående av studenter i samband med skolverksamhet. Släppte ett kommersiellt puzzel-spel kallat CoBots. Är ej i verksamhet längre.

Meriter: Unity3D, C#, Projektorganisering med Scrum

Altero AB

Malmö, Skåne

Webbsystemsutvecklare

2011 - 2013

Praktik som ledde till sommarjobb som utvecklare av webbsystem för en bokningsapplikation, primärt för tvättstugor.

Meriter: HTML, Javascript, PHP, MySQL, små delar Classic ASP och MSSQL, Java och nätverksprogrammering genom en Beagleboard/Linux.

Tankens Trädgård/Växthus Bjäre

Webbdesigner

Praktik Bjäre, Skåne

2011

Designade, underhöll och uppdaterade företagshemsidor för småföretagare tillsammans med andra skolkamrater.

Meriter: Photoshop, HTML, CSS

Perfekt Ljud & Bild Ängelholm

Butiksbiträde

Praktik Ängelholm, Skåne

2008

Hjälpte till med diverse butiks-relaterade uppgifter. Mottog kunder och packade upp varor.

Meriter: Kundmottagande, fysiskt arbete

LSAK

Hjälpreda

Praktik Hjärnarp, Skåne

2008

Hjälpreda vid konstruktioner av lastbilar och lastbilsflak med varierande uppgifter.

Meriter: Kraftverktyg (slagborr, vinkelslipmaskin, m.fl.), fysiskt arbete

Engelholms Glass

Fabriksarbetare

Praktik Ängelholm, Skåne

2007

Arbetade i produktionslinjen med att paketera och flytta glass.

Meriter: Fysiskt arbete, flödande arbetstakt

UTBILDNING

Kandidatexamen inom Speldesign och Programmering

Högskolenivå Uppsala Universitet - Campus Gotland, Visby

September 2012 - Juni 2015

Studerade speldesign och spel-relaterad programmering. Under programmets gång utvecklades ett flertal kommersiellt-fokuserade spelprojekt tillsammans med upp mot 8 andra gruppmedlemmar.

Noterbara kurser: Introduction to Game Analysis and Design, Game Programming I-V, Advanced C++ For Games I-II, Artificial Intelligence for Game Programming I-II, Diskret Matematik, Projektledning och Ledarskap, Level Design

Gymnasieutbildning inom IT

Gymnasium John Bauergymnasiet, Ängelholm, Skåne

Augusti 2009 - Juni 2012

Inriktning på IT-underhåll och programmering. Programmet innehöll kurser inom programmering med Java/PHP, nätverkshantering, ellära, och operativsystemshantering med Windows/Linux. Erhöll två stipendier varav ett för Årets Projektarbete och det andra var för årets IT-elev.

Noterbara kurser: IT-samordning, Programmering A-B, Programmering C#, Programmering PHP, Ellära, Matematik A-C, Webbdesign, Lokala Nätverk A, Operativsystem Linux, Övriga Operativsystem (Windows 7)

SPRÅKKUNSKAP

- Svenska** Flytande i tal och skrift (modersmål).
- Engelska** Flytande i tal och skrift. Stor erfarenhet av inom spelutvecklingsbranschen.
- Spanska** Grundläggande i tal och skrift. Studerade spanska i grundskolan/gymnasiet.

INFORMELL ERFARENHET

- Microsoft Office** Använder Word och Excel dagligen. Har haft stor erfarenhet av PowerPoint i presentationssyfte med grupparbeten.
- Google Verktyg** Använder regelbundet Google Docs och Sheets för att dela information med medarbetare och skriva i levande delade dokument.
- Adobe Produkter** Använder Photoshop i vardagligt syfte. Har även ett flertal år av erfarenhet med Flash, Premiere, Dreamweaver samt InDesign.
- Webbutveckling** Har tillverkat hemsidor åt kunder sedan gymnasiet och håller mig uppdaterad med teknologin. Djup erfarenhet av HTML, CSS, Javascript, PHP, MySQL, samt hantering av webbserverar i Linux.
- Projekt-organisering** Har utbildats i agila utvecklingsmetoder och har utövat Scrum som huvudsaklig utvecklingsmetod för större grupprojeckt. Har även erfarenhet av online-verktyg som Trello och projekt-delningstekniker som Git, SVN och Unity Asset Server.
- Programmering** Genom skolarbeten har jag studerat och använd C# och C++ men är flexibel i val av programmeringsspråk. Har även erfarenhet av nätverksprogrammering med C++ och Node.js.
- Spelmotorer** Unity3D har brukats som huvudsaklig spelmotor för tre kommersiellt-inriktade produkter, samt i andra sammanhang. Förutom det så utvecklar jag nuvarande med Unreal Engine 4 och har erfarenhet av tidigare versioner av Unreal Engine samt grundläggande level-utveckling i Hammer (GoldSrc).

ÖVRIGT

- A- och B-körkort.
- Organiserat och annordnat kommersiella LAN-party under gymnasiet tillsammans med klasskamrater.
- Skrivit och fått publicerat en vetenskaplig artikel om synfälts-vinkeln i förstapersonsspel. Tillgänglig i DiVA.
- Har demonstrerat och stått som representant för diverse spelprodukter och etableringar vid olika flerdagars-evenemang, bland annat Gotland Game Conference och Gamex.
- Tränade brottning i flera år och vann guld i en nybörjartävling.
- Sjöng som tenor i kören i högskolan och uppträdde bland annat i domkyrkan i Visby under en julkonsert.
- Har tidigare komponerat amatörmässig musik och har erfarenhet av gitarr och piano spelande. Uppträdde i band i grundskolans melodifestival som sångare och kom på andra plats.